*Работу других сегодня улучшать ты будешь.*

*Да прибудет с тобой Сила ☺*

Инструкции к заданию

* Открыть папку “Рабочая” и выполнять задания с кодом из файлов этой папки
* **будьте внимательны, в коде есть ошибки.**
* Выполнить задание в соответствии с **критериями приемки**
* После выполнения задания сделать **commit** и **push** в ветку develop вашего репозитория на github. **Создать пулреквест** из ветки **develop** в ветку **master** и в качестве ревьювера выставить наставника. В названии указать номер задания!

Критерии приемки

* Необходимо правильно использовать следующие семантические теги: header, nav, main, section, footer
* При наведении на пункты меню **фоновый цвет** должен меняться **плавно** (используем transition)
* К тексту (в любом месте на ваше усмотрение) должны быть применены css-функции skale, rotate, translate, screw (свойства **transform**)
* Наличие как минимум **одного спецсимвола** на странице
* ВСЕ спецсимволы в коде должны быть представлены через их коды
* **Полная валидность кода.**
* **Наличие pull-request** с наставником в ревьюверах
* **К следующему занятию:** найти в начальных файлах два css-свойства, которые мы не проходили и рассказать про то, как они работают



Поработаешь с Силой глазу невидимой сегодня ты.

Да прибудет с тобой Сила ☺

Инструкции к заданию

Задание выполняем в любом из ваших проектов

Выполнить задание в соответствии с критериями приемки

После выполнения задания сделать commit и push в ветку develop вашего репозитория на github. Создать пулреквест из ветки develop в ветку master и в качестве ревьювера выставить наставника. В названии указать номер задания!

Критерии приемки

Наличие первого списка из 5 элементов, у которого вместо маркеров выводятся 5 разных символов из шрифта font-awesome. Маркеры можно задавать через html-элемент <i>

\*Наличие второго списка из 5 элементов, у которого вместо маркеров выводятся 5 одинаковых символов из шрифта font-awesome. Маркеры задавать черех css-свойство content и псевдоэлемент ::before.

\*\*Наличие третьего списка с тремя уровнями вложенности и счетчиком вместо маркеров.

Полная валидность кода.

Наличие pull-request с наставником в ревьюверах